

協力 行動 主体性

楽しい×環境学習

CHANGE FOR THE BLUE

チェンジ・フォ・ザ・ブルー

カードゲーム



海のごみや汚れを減らす 行動シミュレーションゲーム

「CHANGE FOR THE BLUE」カードゲームは海洋ゴミ問題について考えるゲーム型の環境学習教材です。小学生(高学年)からプレイできる仕様となっており、学校の授業や地域のレクリエーションなど年齢問わず幅広い方々にお使いいただけるゲームです。

専門家による調査・監修のもと制作された本格的なアクティブラーニング学習教材。海洋ゴミを考えるきっかけをゲーム体験からはじめてみましょう！



どんなゲーム？

【POINT1】

自ら選択し
行動する

12の役割に分かれ、それぞれの仕事や生活からごみを減らすプロジェクトを実行します。

【POINT2】

自分の行動で
まちの状況が変化

地域の状況を表すメーター(市民意識/便利/技術/ごみ・汚れ)が複雑に変化します。

【POINT3】

プレイ毎に
結果が変化

選んだ行動や取り組み人が変わることで結果が変わるので、その結果を受けた振り返りが可能です。

学べること

- 1 仕事面・生活面の両面から具体的なごみを減らす行動を学べます
- 2 市民意識や技術など、状況を視覚化することでごみを減らす行動を多角的に捉えることができます
- 3 ゲーム内で行動を疑似体験することで、海洋ゴミ問題を自分ごととして捉えることができます

ゲームの
効果

海洋ゴミ問題の現状に興味関心を抱かせる / "海洋ゴミを減らす行動"を考え、取り組むきっかけに繋がる

Project Design

海のごみや汚れを減らす行動のシミュレーションを通して、海洋ゴミ問題について考えるきっかけとして CHANGE FOR THE BLUE in 富山実行委員会と(株)プロジェクトデザインが協業で開発したゲームです。

